

# ROBÒTICA

## QUI ORGANITZA?

Smart School

## NOM ACTIVITAT:

Robòtica i 3D

## QUÈ FEM?

Treballem en projectes amb pensament computacional i 3D.

## OBJECTIUS ACTIVITAT:

Desenvolupament de la lògica del pensament computacional i la programació, mitjançant estimulació cognitiva ben ajustada al seu nivell maduratiu. Els valors de referència que es treballen són la sostenibilitat, la inclusió, la innovació, el pensament crític i el respecte. La resolució de conflictes en el desenvolupament de les sessions, quan ens falta una peça o hem de gestionar el temps de muntatge.

## COM HO TREBALLEM?

A través de Lego i altres materials adaptats a les edats.

## EDATS:

+6 anys (Primària)

